

EL CONDICIONAMIENTO OPERANTE

		CONSECUENCIA (estímulo, evento)	
		Bueno Apetitivo, atractivo, positivo, que nos gusta, reforzador, reforzante...	Malo Aversivo, punitivo, negativo, nos disgusta, castigo...
CONTINGENCIA (+)	Da ⁺ Facilita, añade, produce, administra...	REFUERZO⁺ (↑) (Entrenamiento de recompensa)	CASTIGO⁺ (↓)
CONTINGENCIA (-)	Quita ⁻ Elimina, previene, impide, retira...	CASTIGO⁻ (↓) (Entrenamiento de omisión)	REFUERZO⁻ (↑) Escape Evitación

(↑): Aumenta la conducta o respuesta
(↓): Disminuye la conducta o respuesta

CONTINGENCIA POSITIVA⁺:

Cuando **una respuesta** da lugar, facilita, añade, produce, administra...

- Un estímulo bueno o apetitivo (consecuencia). Ejemplo:

- *Hacer las cosas bien da lugar a gratificaciones*

- Un estímulo malo o aversivo (consecuencia). Ejemplo:

- *Hacer las cosas indebidamente da lugar a sanciones*

CONTINGENCIA NEGATIVA⁻:

Cuando **una respuesta** quita, elimina, previene, evita, impide, retira...

- Un estímulo bueno o apetitivo (consecuencia). Ejemplos:

- *Apagar la tv o quitarle de verla cuando un niño **está tirando las cosas en casa***
- *Por haber sido **irrespetuoso** le impido salir a ver a su novia*

- Un estímulo malo o aversivo (consecuencia). Ejemplos:

- *Cuidarse o **eliminar las grasas** previene enfermedades*
- *Estudiando evito **suspender** (Evitación)*
- *Tomo la **aspirina** para quitarme el dolor de cabeza (Escape)*
- *Cuido la **celda** para que me quiten o levanten el castigo*